

Avignon Université Esport Club (AUEC) devient la 1^{ère} association étudiante esport de France

Avignon Université Esport Club (AUEC), l'une des 42 associations étudiantes d'Avignon Université, **devient la 1^{ère} association étudiante esport de France**, classant son université première de France dans cette discipline.

C'est ce que nous révèle le classement 2019-2020 des associations étudiantes de jeux vidéo réalisé par le *Student Gaming Network*, la fédération des associations étudiantes françaises d'esport des écoles et universités de France.



Avec 278 points et 33 trophées remportés, l'AUEC se hisse à la première place du podium devant les 87 autres associations françaises participantes.

« Ce titre est la concrétisation de deux ans d'investissement et de travail et la reconnaissance de notre compétence et de notre expertise dans les domaines de l'esport, de la compétition, et de l'organisation événementielle. Il apporte à notre association la crédibilité qui lui manquait, notamment à cause de son âge », précise Victor Moitié-Mathon, 23 ans, Président de l'AUEC.

Pour sa part, Audrey Abonnen, Vice-Présidente à la vie universitaire de l'université, est ravie de voir les étudiants d'Avignon Université récompensés pour leurs efforts. « C'est une sacrée performance compte tenu de la jeunesse de l'association et des redoutables candidats au titre qu'ils ont battus. Cela témoigne également de l'engagement des étudiants qui œuvrent au sein de cette association, et de leur capacité de fédérer autour de leur projet. ».

→ Qu'est-ce que l'esport ?

L'esport est la contraction de l'anglais « electronic sport », en français, le sport électronique, défini par l'association France Esports comme « l'ensemble des pratiques permettant à des joueurs de confronter leur niveau par l'intermédiaire d'un support électronique, et essentiellement le jeu vidéo, et ce quel que soit le type de jeu ou la plateforme (ordinateur, console ou tablette) ».

→ Le Student Gaming Network

Le Student Gaming Network a pour but de promouvoir le jeu vidéo et l'esport étudiant sous toutes ses formes. Fier de ses 60 associations membres, il veut porter les projets créés par les étudiants pour les étudiants. Ces objectifs s'articulent autour de trois axes majeurs : développer la scène esportive étudiante, accompagner la vie associative en France et sur les campus et rapprocher les étudiants du monde professionnel de l'esport et du jeu vidéo.

→ En savoir plus sur l'AUEC

Lancée en 2018 sous l'appellation « CERI's Falcon », car créée par des étudiants du CERI (Centre d'enseignement et de recherche en informatique), l'association s'est très vite élargie à l'ensemble de la communauté étudiante d'Avignon Université pour devenir l'AUEC un an plus tard, en septembre 2019.

L'organisation d'événements est le principal atout de l'association avec ses tournois sur *Super Smash Bros. Ultimate* ou *Rocket League*, et sa participation à des événements d'envergure tels que la *Avignon Geek Expo*. Elle participe également à de nombreuses compétitions, en ligne telles que *La Grosse Ligue*, le *League of Legends Open Tour* ou *l'Open Division (Overwatch)*, ou hors ligne avec la *Lyon Esport (sur League of Legends)*, le *Massilia (sur Smash)* ou la *Maximus Cup (sur plusieurs disciplines différentes)*.

L'AUEC est active sur un grand nombre de jeux et dispose d'équipes sur *League of Legends*, *Overwatch*, *Super Smash Bros* et *Rocket League*, toutes constituées d'étudiants d'Avignon Université.

L'association travaille au développement de l'esport à l'échelle locale et est particulièrement investie dans les circuits étudiants. Elle œuvre à la reconnaissance du statut des joueurs, au développement d'environnements compétitifs, à la manière d'allier études et performance et a pour objectif de sensibiliser à la pratique de cette activité afin de toucher un public plus large.

Mais leur engagement ne s'arrête pas au domaine du jeu vidéo. L'année dernière, durant le confinement, l'association s'est mobilisée pour recueillir des dons en faveur des soignants de l'hôpital d'Avignon. Pendant trois jours, sans interruption, les étudiants de l'AUEC ont diffusé jour et nuit un grand nombre d'émissions différentes (jeux, débats, compétitions, chants...), dans le but de récolter des dons à destination de l'hôpital, pour les aider dans leur lutte contre la COVID-19. Au total, pas moins de 4 000€ ont été récoltés pour l'hôpital.

« Nous ne voulons pas que nos actions se limitent simplement à l'organisation d'événements et nous voulons profiter de notre visibilité et de nos compétences pour nous engager publiquement dans des causes qui nous tiennent à cœur », explique Jean-Clair Granier, le Vice-Président. « Nous n'achetons, dans la mesure du possible, que du matériel fabriqué en France et de manière éco-responsable. L'esport est un secteur d'activité en plein essor et nous voulons, à notre échelle, le développer dans le bon sens », ajoute Luke Henry, Trésorier de l'association.

MAISON DE LA COMMUNICATION

Gaëlle Fabre

Chargée de communication

Tél. +33 (0)4 90 16 25 69

Port. +33 (0)6 99 79 01 00

gaelle.fabre@univ-avignon.fr

UNIV-AVIGNON.FR